# 预习报告

今天预习了JavaScript的部分内容，很多东西的声明、调用都和C等语言相似，所以学起来比较简单，主要是了解了很多对象方法。学到的理论内容如下：

1、JavaScript是一种动态、弱类型、基于原型的语言。

2、变量：存储某种/某些数值的存储器。

取名规则：必须以字母、下划线或美元符号开头，后面可以跟前面那些和数字；区分大小写；不允许使用JavaScript关键字和保留字作为变量名。

变量类型：字符串、数字、布尔值、数组、对象

表达式类型：串表达式、数值表达式、布尔表达式

3、数组：任意一种类型的数据（包括数组），都可以放进数组里。创建时限定了空间，也可以不断增加元素。

数组一定有length属性，且为动态的值，可写。数组的数字键不需要连续。

数组赋值方法：创建数组同时赋值；直接赋值一个字面量数组

4、对象：带有属性和方法的数据类型，一般由若干个“键值对”构成。

键名（属性名）：“键值”（属性值）；键名引号可加可不加，但键名如果不符合标识名的条件，也不是正整数，则必加引号。

生成方法：采用大括号；构造函数；需要对象继承时Object.create(null);

引用：不同变量名指向同一对象，则都是这个对象的引用，指向同一个内存地址。

内置对象：Number，Boolean，Object，可通过各自的构造函数得到。







